



Happy People GmbH & Co. KG · Postfach 10 41 01 · D-28041 Bremen

**Happy People  
GmbH & Co. KG**  
Speicher I, Konsul-Smidt-Str. 8b  
28217 Bremen  
Telefon 0421/3 88 89-0  
Telefax 0421/3 88 89-99  
E-Mail: [info@happypeople.de](mailto:info@happypeople.de)  
<http://www.happypeople.de>  
ILN 40 08332 000008  
USt.-ID-Nr. DE 114 529 408

## ***EG-Konformitätserklärung***

Wir, Happy People GmbH & CO. KG  
Konsul-Smidt-Str. 8 B  
28217 Bremen  
Germany

---

erklären hiermit, dass die nachstehend beschriebene PSA Schwimmernhilfe

18253 Swim Trainer  
Oberarm Schwimmhilfe für Kinder von 15-30 kg (2-6 Jahre)



den einschlägigen Harmonisierungsrechtsvorschriften der Union entspricht und mit den Bestimmungen der Richtlinie 89/686/EWG übereinstimmt und – gegebenenfalls – mit der einzelstaatlichen Norm, durch die die harmonisierte Norm EN 13138-1:2014 umgesetzt wird.

TÜV Rheinland LGA Product GmbH  
Tillystraße 2, 90431 Nürnberg  
Notified Body: 0197  
Germany

hat die EG-Baumusterprüfung (Modul B) durchgeführt und die EG-Baumusterbescheinigung BP 60114470 0001 vom 28.03.2017 sowie den Prüfbericht Nr. 21263323\_002 vom 20.03.2017 ausgestellt.

Die PSA Schwimmernhilfe unterliegt einer Überwachung durch interne Inspektionen und regelmäßiger Fertigungsstättenbesichtigungen, die von der oben genannten notifizierten Stelle durchgeführt werden.

Bremen, 21.07.2017

**HAPPY PEOPLE  
GmbH & Co. KG**

Datum und Unterschrift des rechtsverbindlichen Verantwortlichen

(Andreas Pape, Prokurist / General Manager)

Buchhaltung Telefon (0421) 3 88 89-51	Commerzbank, Bremen (BLZ 290 400 90) Konto-Nr. 1057 30600	Bremer Bank, Bremen (BLZ 290 800 10) Konto-Nr. 101 430 400	Die Sparkasse Bremen (BLZ 290 501 01) Konto-Nr. 118 7855	Postbank Hamburg (BLZ 200 100 20) Konto-Nr. 987 00-202
---	---	--	--	--

Kommanditgesellschaft in Bremen (HRA Nr. 21754 des AG Bremen) pHG: MKC Import Handelsgesellschaft Verwaltung mbH in Bremen (HRB Nr. 18444 des AG Bremen)  
Geschäftsführer: Thomas Stopa, Matthias Claussen, Peter Kuhlmann-Lehmkuhle